



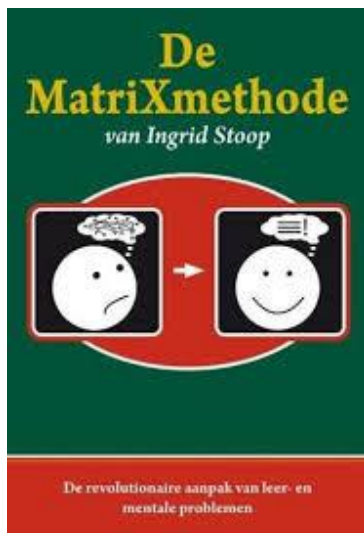
MatriXmethode

14 maart 2015

Congres Leerlingbegeleiding



Herkomst **MatriX**methode



Ingrid Stoop: MatriXcoaching al 18 jaar
Neuro Linguïstisch Programmeren (NLP)
Beïnvloeden van zien, horen, voelen,
denken van het onbewuste
Kiezen van **eigen strategie**
Leer- én mentale training





Leerproblemen



1. Taal (dyslexie)

Spiegelen letters b=d=p=q

Lezen: overslaan de, het, een..

Fonetisch schrijven

2. Rekenen (dyscalculie)

Cijfers omdraaien 25-52

Moeite met automatiseren

3. Taken in juiste volgorde maken

4. Concentratieproblemen



Vol hoofd



- Concentratieproblemen
- Onrust, twijfel, moeilijk keuzes maken
- Overal aan beginnen, niets afmaken

Een vol hoofd kun je denkbeeldig opruimen!



Hoofd opruimen

- Hoofd tekenen zoals dat nu is
- Gewenst hoofd tekenen
- Nieuwe indeling maken
- Buiten hoofd eerst plaatsen en opruimen/schoonmaken
- Basisinformatie automatiseren en terugplaatsen, op de juiste plaats
- Overige informatie terugplaatsen
- Overtollige informatie weggooien
- Opgeruimd hoofd tekenen



Opgeruimd hoofd 7 jarige



Vóór coaching



Ná coaching



Basisinformatie



abcd efg

hij klm nop

qrst uvw

xyz

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40
41	42	43	44	45	46	47	48	49	50
51	52	53	54	55	56	57	58	59	60
61	62	63	64	65	66	67	68	69	70
71	72	73	74	75	76	77	78	79	80
81	82	83	84	85	86	87	88	89	90
91	92	93	94	95	96	97	98	99	100

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
10	11	12	13	14	15	16	17	18	19
20	21	22	23	24	25	26	27	28	29
30	31	32	33	34	35	36	37	38	39
40	41	42	43	44	45	46	47	48	49
50	51	52	53	54	55	56	57	58	59
60	61	62	63	64	65	66	67	68	69
70	71	72	73	74	75	76	77	78	79
80	81	82	83	84	85	86	87	88	89
90	91	92	93	94	95	96	97	98	99

Woorden uitleggen goed/fout

Basisinformatie vervolg



Tafel van 1		
1	×	1 = 1
2	×	1 = 2
3	×	1 = 3
4	×	1 = 4
5	×	1 = 5
6	×	1 = 6
7	×	1 = 7
8	×	1 = 8
9	×	1 = 9
10	×	1 = 10

Tafel van 2		
1	×	2 = 2
2	×	2 = 4
3	×	2 = 6
4	×	2 = 8
5	×	2 = 10
6	×	2 = 12
7	×	2 = 14
8	×	2 = 16
9	×	2 = 18
10	×	2 = 20

Tafel van 3		
1	×	3 = 3
2	×	3 = 6
3	×	3 = 9
4	×	3 = 12
5	×	3 = 15
6	×	3 = 18
7	×	3 = 21
8	×	3 = 24
9	×	3 = 27
10	×	3 = 30

Tafel van 4		
1	×	4 = 4
2	×	4 = 8
3	×	4 = 12
4	×	4 = 16
5	×	4 = 20
6	×	4 = 24
7	×	4 = 28
8	×	4 = 32
9	×	4 = 36
10	×	4 = 40

Tafel van 5		
1	×	5 = 5
2	×	5 = 10
3	×	5 = 15
4	×	5 = 20
5	×	5 = 25
6	×	5 = 30
7	×	5 = 35
8	×	5 = 40
9	×	5 = 45
10	×	5 = 50

Tafel van 6		
1	×	6 = 6
2	×	6 = 12
3	×	6 = 18
4	×	6 = 24
5	×	6 = 30
6	×	6 = 36
7	×	6 = 42
8	×	6 = 48
9	×	6 = 54
10	×	6 = 60

Tafel van 7		
1	×	7 = 7
2	×	7 = 14
3	×	7 = 21
4	×	7 = 28
5	×	7 = 35
6	×	7 = 42
7	×	7 = 49
8	×	7 = 56
9	×	7 = 63
10	×	7 = 70

Tafel van 8		
1	×	8 = 8
2	×	8 = 16
3	×	8 = 24
4	×	8 = 32
5	×	8 = 40
6	×	8 = 48
7	×	8 = 56
8	×	8 = 64
9	×	8 = 72
10	×	8 = 80

Tafel van 9		
1	×	9 = 9
2	×	9 = 18
3	×	9 = 27
4	×	9 = 36
5	×	9 = 45
6	×	9 = 54
7	×	9 = 63
8	×	9 = 72
9	×	9 = 81
10	×	9 = 90

Tafel van 10		
1	×	10 = 10
2	×	10 = 20
3	×	10 = 30
4	×	10 = 40
5	×	10 = 50
6	×	10 = 60
7	×	10 = 70
8	×	10 = 80
9	×	10 = 90
10	×	10 = 100

Eén of twee tafels opslaan

Basisinformatie vervolg



Checken of kind het weet, zo niet dan:

- Dagen van de week
- Maanden van het jaar
- Klokkijken, analoog en digitaal

Spelling



- Woorden als woordbeeld opslaan; bij FR en DU roze=vrouwelijk/ blauw=mannelijk
- Schrijf allemaal het woord op
- CAPPUCINO
- Goed ? Fout?
- Foute woord wissen
- Goede woord opslaan: AFKIJKEN MOET!
- Woord spellen



Angsten en ander 'gedoe'



- Ratio versus beleving
- Niveaus van beleving
 - Zien = plaatje/film
 - Horen = geluid of stemmetje
 - Voelen = lijfelijk
 - Denken = gedachte
- Ontrafelen op 4 niveaus maakt overzichtelijk
- Beleving bewust veranderen

Voor wie is MatriXcoaching?



Voor iedereen

- Alle leeftijden
- Niet alleen kinderen, ook volwassenen
- Man/vrouw

[voorbeelden MatriXcoaching](#)

